

Programma Corso Java Livello UNO

- Introduzione al mondo Java
- Preparazione Ambiente di Sviluppo
- Variabili e tipi primitivi
- Casting di tipi primitivi
- Come stampare su Console
- If else
- Input da tastiera
- Operatori logici
- Le Stringhe
- Ciclo While
- Ciclo For
- Switch
- Break e continue
- Array