



## Modulo Uno – Java Base

- Preparazione Ambiente di Sviluppo
- Operatori Aritmetici
- Casting di tipi primitivi
- Input da tastiera
- Esercizio Svolto Su Input Da Tastiera - Numero 1
- Operatori logici
- Operatori Logici In Java
- Dispensa Operatoti Logici
- Le Stringhe
- Ciclo While
- Ciclo For
- Esercizio Svolto Sui Cicli - Numero 1
- Esercizio Svolto Sui Cicli - Numero 2
- Esercizio Svolto Sui Cicli - Numero 3
- Esercizio Svolto Sui Cicli - Numero 4
- Esercizi
- Switch
- Break e continue
- Array
- Debug in eclipse
- Esercizio Svolto Sugli Array- Numero 1
- Esercizio Svolto Sugli Array- Numero 2
- Esercizio Svolto Sugli Array- Numero 3
- Esercizio Svolto Sugli Array- Numero 4
- Esercizio Svolto Sugli Array- Numero 5
- Modulo Uno - Cosa Dobbiamo Saper Fare

## Modulo Due – Programmazione Orientata Agli Oggetti

- Introduzione alle classi
- Classi e oggetti
- I Metodi Di Una Classe
- I Costruttori
- Package
- Riepilogo Classi
- Esercizio Svolto Sulle Classi - Numero 1
- Esercizio Svolto Classi - Numero 2
- Esercizi Classi - Livello Facile
- Operatori di Visibilità - Parte Uno
- Incapsulamento
- Relazioni Tra Classi





- Array Di Oggetti
- Wrapper
- Passaggio Dei Parametri
- Passaggio Dei Parametri: Wrapper e Array
- This
- Riepilogo Package This
- Il Metodo toString e equals
- == vs equals
- ArrayList
- Dispensa ArrayList
- Esercizio Svolto Classi - Numero 3
- Esercizio Svolto Classi - Numero 4
- Esercizio Svolto Classi - Numero 5
- Esercizio Svolto Classi - Numero 6
- Esercizi Su Classi - Livello Medio
- Static
- Ereditarietà
- Interfacce
- Classi Astratte
- Esercizio Svolto Ereditarietà - Numero 1
- Esercizio Svolto Ereditarietà - Numero 2
- Operatori Di Visibilità - Parte Due
- Polimorfismo
- Super
- Esercizi Ereditarietà
- Eccezioni
- Dispensa Eccezioni
- Esercizi Classi - Livello Avanzato
- Final
- Modulo Due - Cosa Dobbiamo Saper Fare

## Modulo 3 – Java Avanzato

- Linguaggi Compilati Interpretati
- Comparator e Comparable
- Classi Anonime
- Lambda
- ForEach in Java 8
- Generics
- Lettura File Di Testo
- Scrittura File Di Testo
- Collection
- Set





- HashMap - TreeMap - LinkedHashMap
- hashCode e equals
- Hashmap - Esempio Collisione
- Serializzazione
- JavaDoc
- Pattern - Cosa Sono
- Pattern Singleton
- Pattern MVC
- Pattern Dto
- Pattern Builder
- Pattern Facade
- Pattern Observer
- Pattern Dao
- Pattern Factory
- Crittografia - Parte Uno
- Crittografia - Parte Due
- Thread - Introduzione
- Stream
- Modulo Tre - Cosa Dobbiamo Saper Fare

## Modulo 4 - Java Enterprise

- Junit - Introduzione
- Junit - Annotazioni e Asserzioni
- Junit - TestSuite e Test Parametrizzati
- Installazione MySqlDB
- Principali comandi SQL
- Esercizi Creazione DB
- Query in sql
- Sql - Query tra più tabelle
- Sql - Query Annidate
- Sql - Join
- Esercizi su Query
- Le transazioni
- Jdbc - Parte 1
- Jdbc - Parte 2
- Esercizio - Creazione Progetto
- Installazione di WildFly
- Servlet
- Esercizio Svolto Servlet - Numero Uno
- Esercizio Svolto Servlet - Numero Due
- Esercizi
- Invocare una servlet da form
- Tag Html Principali





- Servlet - doPost parte 2
- Jsp e sessioni
- Esercizio Svolto Servlet - Numero Tre
- Esercizio Svolto Servlet - Numero Quattro
- Jstl
- Esercizi
- DataSource
- Creazione DataSource Su Wildfly Da Console
- Ejb Session Stateless
- Le transazioni negli Ejb
- Ejb Session Statefull
- Mdb
- Jpa - Parte 1
- Jpa - Parte 2
- Jpa - Parte 3
- Jpa - Stati Entity
- Jpa - Lazy vs Eager
- Jpa vs Hibernate
- Web Service SOAP
- Client di un Webservice Soap
- Introduzione Teoria Web Service Soap
- Servizi Rest - GET
- Servizi Rest - POST - PUT - DELETE
- Servizi Rest - Invocazione tramite client Java
- Esercizio Svolto Con Rest e Jpa
- Maven - Introduzione
- Maven - Clean Install
- Maven - Repository
- Logging

## Modulo 5 – Breve Introduzione A Spring

- Spring MVC
- Spring Mvc e i Form
- Spring Mvc - Jpa
- Spring Rest
- Spring Boot - Introduzione ai microservizi
- Cifratura e Spring
- Cors
- Swagger
- Esercizio Con Spring - Rest – Swagger





## Modulo 6 – Breve Introduzione a Angular

- Angular - Introduzione
- Angular - I Componenti - Parte Uno
- Angular - I Componenti - Parte Due
- Angular - NgModel
- Angular - Routing
- Angular - Introduzione ai Service